

eas@screen
DIGITAL SIGNAGE SOLUTION

WEBINTERFACE

Neue Features & Widgets

UX
User Experience

eas@screen
∞ series

www.easescreen.com

WEBINTERFACE

Die Digital Signage Zukunft bringt Leichtigkeit und Übersicht

Das easescreen Webinterface macht unabhängig. Dank des webbasierten CMS kann die Software einfach in allen gängigen Browsern genutzt werden. Einen weiteren Vorteil bieten die Management-Funktionen. Beispielsweise wird die Über-

wachung der Digital Signage Clients zum Kinderspiel. Und oben drauf sparen unsere Kunden Wartung und Betrieb, denn das übernimmt easescreen.

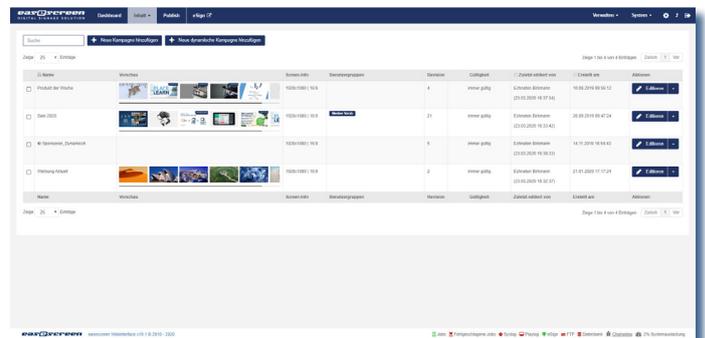
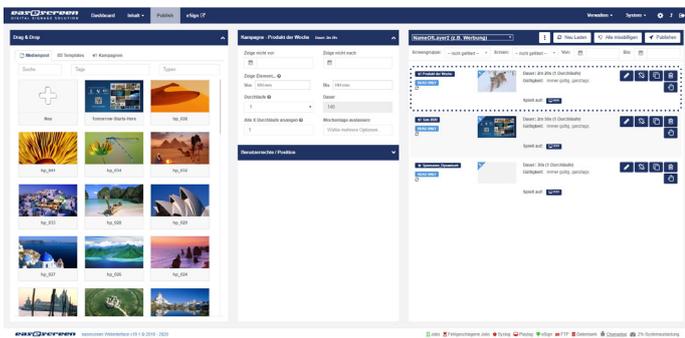
Erweiterung des Produktportfolios

Natürlich gilt es dabei auch den Marktanforderungen gerecht zu werden und unser Portfolio mit einem frischen, zeitgemäßen Produkt zu erweitern. In erster Linie haben wir, auf Basis einer detaillierten Markt-Analyse, die Erfahrungen aus der Vorgängerversion sowie Kundenmeinungen einfließen lassen. Der Fokus lag somit auf Verbesserungen der Usability und der Entwicklung neuer Funktionen, die einen

Mehrwehrt schaffen. Der easescreen Screenmanager und unser Webinterface ergänzen sich nun optimal. Während unser Pionier, der Screenmanager, mit umfangreichen Details seit Jahren glänzt, richtet sich das Webinterface an jene Zielgruppe die Content- & Kampagnen erstellt und gerne via Echtzeit-Monitoring wissen möchte, wie gesund ihr System oder Display-Netzwerk ist.

Die Neuheiten zusammengefasst:

- Webbasierte Lösung mit jedem Browser nutzbar
- Betriebssystemübergreifend einsetzbar
- Neues Design mit intuitiver Bedienbarkeit
- Gestalten, planen, verteilen und managen in einer Applikation
- Template bauen per Drag & Drop
- Zeitsparend dank effizientem Monitoring aller Clients
- Offen für Schnittstellen zu relevanten Drittsystemen (Kampagnen-Management, Warenwirtschaft- oder Medien - Datenbanken, etc.)
- Verwaltung von POV oder HTML5 Clients in einer Applikation



ÜBERBLICK

Content und Kampagnen erstellen per Drag & Drop

Die benutzerfreundliche Bedienung lässt Digital Signage Kampagnen einfach mit Bildern, Text, Videos und Realtime-

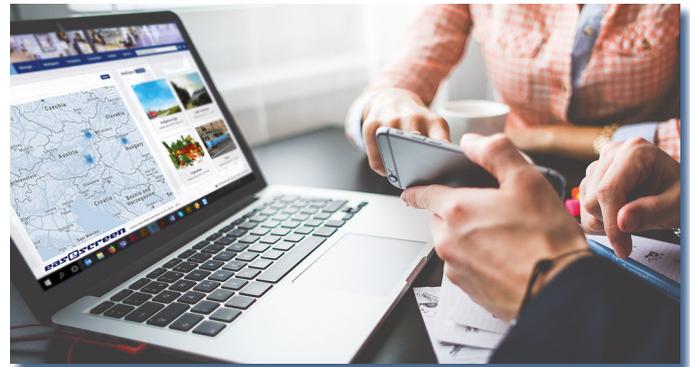
Content erstellen, planen und auf die jeweiligen Ausgabe-
geräte (POV und HTML5 Clients) verteilen.

Content & Kampagnen

- Gestaltung von Templates (Layouts)
 - Medien: Bilder, Videos, Texte, Webseiten, Widgets (Youtube, Wetter, ...)
 - Unterebenen
 - Sub-Templates
 - Sub-Kampagnen (Abspiellisten)
- Gestaltung von Kampagnen (Playlisten)
 - Templates
 - Sub-Kampagnen
 - Dynamisch mit Tags
- Veröffentlichen von Contents
 - Templates
 - Kampagnen
 - Videos
 - Bilder
 - An Gruppen / Clients / Unterebenen
- Contents, Templates & Kampagnen lassen sich mit Gültigkeiten versehen
 - Animierte Voransicht

Monitoring & Inventory

- Monitoring POV Clients (immer mit Filter-Möglichkeit)
 - Client Journal (Software-Logs von Clients)
 - Client Status (Inventory- und Echtzeit-Infos von Clients)
 - Client Screenshot History
 - Journal (Logs des Webinterfaces)
 - Reports (Content-Logs aus dem DS Netzwerk)
- Dashboard Systemübersicht
 - Geo-Map der POV Clients
 - Zusammenfassung der letzten User Aktivitäten
 - 5 POVs mit den meisten Fehlern der letzten 24h



Die Einfachheit liegt im Detail. Laden Sie Grafiken, Bilder und Videos in den Medienpool hoch und erstellen Sie mühelos Vorlagen per Drag & Drop. Erstellen Sie eine Kampagne und spielen Sie sie mit der Funktion "Veröffentlichen" auf den Displays ab.

Reporting

- Vordefinierte Standard-Reports
- Individueller Klick-Report über Kundenverhalten

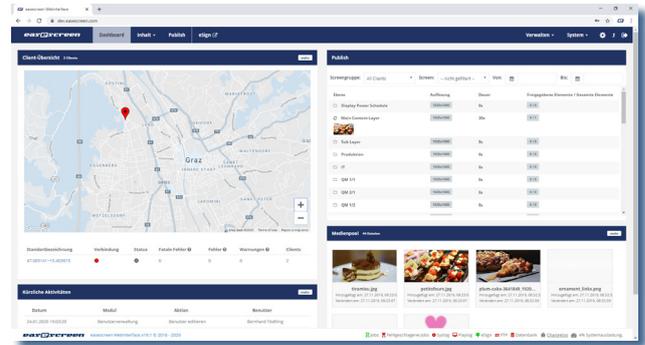
Benutzerrechte-Management von A-Z

Das umfangreiche User-Berechtigungsmanagement kann für Gruppen auf Account-, über Kampagnen- bis auf die unterste Ebene für einzelne Templates oder Mediafiles definiert

werden. Dadurch kann auch der Freigabe-Prozess optimal gesteuert werden. User sind Teil von Privilegien- und Usergruppen, worüber deren Rechte geregelt sind.

Die Berechtigungsregelung kann wie folgt zugeordnet werden:

- Einzelne Mediafiles
- Einzelne Templates
- Einzelne Kampagnen
- Einzelne Screens
- Gruppen
- Ebenen



Privilegien- und Usergruppen

- Benutzer können in mehreren Projekten tätig sein
- Der Projektadministrator legt eigenständig neue Benutzer für sein Projekt an
- Das Rechtemanagement ist in jedem Projekt individuell
- Benutzer können in beliebig vielen Privilegien- und Usergruppen sein, deren Rechte sich wie folgt aufteilen:

- Privilegiengruppen bestimmen die verfügbaren Funktionen (z. B. Administrator, Redakteur, etc.) > Freigabe von über 50 verschiedenen Funktionen
- Usergruppen bestimmen die Zugriffsrechte auf Inhalte und Clients (wie Mediafiles, Templates, Kampagnen, Screens)

Managen mehrerer Projekte

Mit dem Webinterface ist es möglich, mehrere voneinander getrennte Projekte zu verwalten. Diese Funktion ist ähnlich einer Mandantenfähigkeit.

Mehrere Projekte können über eine einzelne Webinterface Instanz verwaltet werden, diese verfügen über einen eigenständigen MMS und individuelle POV Client Felder im Inventory für Bilder, Texte, Zahlen, Ja/ Nein, Datum.



Sie haben Fragen oder möchten einen Präsentationstermin vereinbaren? Gerne stehen wir Ihnen zur Verfügung!